

Sie können die QR Codes nützen um später wieder auf die neuste Version eines Gesetzestexts zu gelangen.

RS Vwgh 2023/2/23 Ro 2020/05/0010

JUSLINE Entscheidung

🕒 Veröffentlicht am 23.02.2023

Index

L37154 Anliegerbeitrag Aufschließungsbeitrag Interessentenbeitrag Oberösterreich
L80004 Raumordnung Raumplanung Flächenwidmung Bebauungsplan Oberösterreich
L81704 Baulärm Umgebungslärm Oberösterreich
L82000 Bauordnung
L82004 Bauordnung Oberösterreich
L82304 Abwasser Kanalisation Oberösterreich
10/07 Verwaltungsgerichtshof

Norm

BauO OÖ 1994 §5 Abs1 Z2
BauO OÖ 1994 §9
BauRallg
ROG OÖ 1994 §30 Abs5
ROG OÖ 1994 §30 Abs6
VwGG §42 Abs2 Z1

1. VwGG § 42 heute
2. VwGG § 42 gültig ab 01.01.2014 zuletzt geändert durch BGBl. I Nr. 33/2013
3. VwGG § 42 gültig von 01.07.2012 bis 31.12.2013 zuletzt geändert durch BGBl. I Nr. 51/2012
4. VwGG § 42 gültig von 01.07.2008 bis 30.06.2012 zuletzt geändert durch BGBl. I Nr. 4/2008
5. VwGG § 42 gültig von 01.01.1991 bis 30.06.2008 zuletzt geändert durch BGBl. Nr. 330/1990
6. VwGG § 42 gültig von 05.01.1985 bis 31.12.1990

Rechtssatz

Allein die Tatsache, dass das in § 30 Abs. 5 OÖ ROG 1994 enthaltene Verbot der Eröffnung einer eigenen Einlagezahl im Revisionsfall nicht zur Anwendung gelangt, führt nicht zu dem Umkehrschluss, dass die Abschreibung eines Grundstückes, auf welchem sich ein ehemaliges Forsthaus befindet, jedenfalls zulässig ist. Vielmehr käme die Abschreibung des betreffenden Grundstückes nur dann in Betracht, wenn die über § 30 Abs. 5 OÖ ROG 1994 hinausgehende Verwendung des ehemaligen Forsthauses raumordnungsrechtlich zulässig ist, was die Erfüllung der in § 30 Abs. 6 OÖ ROG 1994 enthaltenen Voraussetzungen erfordert.

Schlagworte

Planung Widmung BauRallg3

European Case Law Identifier (ECLI)

ECLI:AT:VWGH:2023:RO2020050010.J04

Im RIS seit

30.03.2023

Zuletzt aktualisiert am

30.03.2023

Quelle: Verwaltungsgerichtshof VwGH, <http://www.vwgh.gv.at>

© 2026 JUSLINE

JUSLINE® ist eine Marke der ADVOKAT Unternehmensberatung Greiter & Greiter GmbH.

www.jusline.at